



GUÍA Y NORMAS PARA SALTOS DE TRACK Y ÁNGULO EN SKYTIME

DEBES INFORMAR (CON TIEMPO SUFICIENTE) AL MANIFEST O INSTRUCTORES DE SKYTIME SI HACES ALGÚN TIPO DE SALTO DE TRACK, ANGULO O DESPLAZAMIENTO HORIZONTAL. Si no informas y hay algún conflicto, igual debes hacer otro tipo de salto o bajarte del vuelo. Audible obligatorio para todos los saltos de track, ángulo, track suit, wingsuit.

EXPERIENCIA REQUERIDA OBLIGATORIA	NORMAS GENERALES
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;">MENOS DE 50 SALTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> - No puede hacer saltos completos de track ni ángulo, ni siquiera solo, a no ser que un instructor de skytime o persona autorizada por un instructor vaya con él. - No puede saltar con track suit ni wingsuit </div> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;">ENTRE 50 y 99 SALTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Puede hacer saltos de track solo si le autoriza un instructor de skytime. - Debe tener al menos 10 saltos con instructor de skytime para poder saltar en grupos de máximo 2 personas. - Debe haber un instructor de skytime (o persona autorizada por un instructor de Skytime) en cualquier salto que hagas de track o ángulo de más de 2 saltadores. - Máximo 4 personas por grupo - No puede saltar con track suit o wingsuit </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;">ENTRE 100 y 199 SALTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Debe tener al menos 10 saltos con algún instructor de skytime para poder saltar en grupos de máximo 3 personas sin ir acompañado de un instructor o persona autorizada. - No puede saltar en grupos de más de 3 personas sin un instructor en dicho grupo. - Máximo 4 personas por grupo - Puede saltar un track suit después de un salto de chequeo con un instructor de skytime - No puede saltar Wingsuit </div> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;">ENTRE 200 y 500 SALTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Puede saltar y liderar saltos de track de no más de 4 personas después de haber recibido autorización y briefing de un instructor o persona autorizada de skytime - Puede saltar un track suit después de haber recibido un briefing por parte de un instructor de skytime - Puede hacer un curso de wingsuit con un instructor autorizado por skytime </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <p>MAS de 500 SALTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Puede saltar y liderar grupos de track de más de 4 personas después de ser autorizado por el staff de skytime y haber recibido el briefing pertinente. </div>	<p>TRACK O ANGULO:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mira el cuadro de experiencia requerida para saber qué tipo de saltos de track puedes o no puedes hacer. - MÁXIMO dos grupos de track o ángulo están permitidos por avión. - No están permitidos saltos de track o ángulo si no hay completa visibilidad con el suelo desde 13000FT. - No están permitidos saltos de track si la pasada del avión no es paralela a la costa. - Los líderes de los grupos de track siempre deben volar de pecho Y SON LOS RESPONSABLES DEL SALTO. - Un grupo saldrá primero y otro el último de la pasada, mirar gráfico para dirección de vuelo. - Ninguna otra dirección de vuelo diferente a la de los gráficos está permitida sin la autorización de los managers/instructores de skytime. - Si aterrizas fuera de zona quédate en el lugar y alguien ira a recogerte. - Recuerda que cuando abres la campana más lejos que los demás en un salto de track, todos los demás tienen prioridad sobre ti en el aterrizaje y vuelo de campana. Vuelve a la DZ con la campana de forma controlada y segura, no te cruces con otros grupos o paracaidistas. <p>TRACK SUITS:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mira el cuadro de experiencia requerida para saber si puedes saltar con track suit - Solo dos grupos de track suit o wingsuit permitidos por cada vuelo. - Los track suit siempre salen últimos del avión por delante de los wingsuit - Briefing de ruta de vuelo obligatorio para todos los saltos con track suit <p>WINGSUITS:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mira el cuadro de experiencia requerida para saber si puedes saltar un traje de alas. - Siempre salen últimos del avión - Briefing de ruta de vuelo obligatorio para todos los saltos con traje de alas. <p>RESPONSABILIDADES/HABILIDADES DEL LIDER DE UN TRACK:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Asegurarse que todos los saltadores del grupo tienen nivel suficiente para ese salto y cumplen con las normas de seguridad generales y los cuadros de experiencia. - Siempre volará de cara al suelo, no podrá volar de espaldas a no ser que lo autorice un instructor o manager de Skytime cualificado. - Capaz de realizar un briefing del salto de manera correcta con tiempo suficiente. - Capaz de llevar la dirección correcta en un track - Asegurarse que todo su grupo a llegado a la DZ con seguridad después de aterrizar. - La responsabilidad completa de un salto de track corre a cargo del líder del track, asegúrate que puedes y sabes asumir dicha responsabilidad.



SKYTIME ANGLE AND TRACKING RULES

YOU MUST INFORM (WITH TIME ENOUGH) TO MANIFEST OR SKYTIME INSTRUCTORS IF YOU ARE GOING TO DO ANY ANGLE, TRACKING JUMP OR HORIZONTAL FLYING JUMP. If you don't inform and there is any conflict while boarding, maybe you will make a different type or jump or get out of the load.
Audible mandatory for every angle, track, track suit or wingsuit jump.

REQUIRED MANDATORY EXPERIENCE	GENERAL RULES
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;">LESS THAN 50 JUMPS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Can't make full tracking/angle jumps, not even alone, unless Skytime instructor or authorize person is jumping with you. - No track suit or wingsuit allowed. </div> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;">BETWEEN 50 AND 99 JUMPS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Can make solo jumps authorised by Skytime Instructor. - Must have at last 10 tracking jumps with Skytime Instructor or authorised jumper to be able to do tracking jumps with a maximum of 2 jumpers without an Instructor on the jump. - Skytime instructor must be on the jump if you want to fly with more than 2 jumpers (including yourself). - 4 jumpers maximum per jump. - No track suit or wingsuit allowed. </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;">BETWEEN 100 and 199 JUMPS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Must have at last 10 tracking jumps with Skytime Instructor or authorised jumper to be able to do tracking jumps with a maximum of 3 jumpers without an Instructor on the jump. - Can't jump with more than 3 jumpers without an instructor in the jump. - 4 jumpers maximum per jump. - Can jump track suit after a check dive with Skytime Instructor. - No wingsuit allowed. </div> <div style="width: 48%;"> <p style="text-align: center;">BETWEEN 200 AND 500 JUMPS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Can jump and be the leader of tracking jumps with a maximum of 4 jumpers after being authorise and briefed by Skytime Instructor. - Can jump track suit after a briefing with Skytime Instructor. - Can make Wingsuit Course with a Skytime Wingsuit Instructor </div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <p>MORE than 500 JUMPS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Can jump and be the leader of tracking jumps of more than 4 jumpers after being authorised and briefed by Skytime Instructor. </div>	<p>TRACK OR ANGLE:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Check required experience box to know what type of jumps you can join in. - MAXIMUM 2 groups of tracking or angle per plane are allowed. - Horizontal or angle flying is NOT allowed if there is NO full visibility from 13000FT. - No horizontal or angle flying allowed if the jump run is not parallel to the coast line - Track leaders must always fly on their belly and they have FULL RESPONSIBILITY OF THE JUMP. - One group must exit first and the other group must exit last. Look photo for flying directions. - Other flying directions are not allowed in any jump without instructors or managers authorisation. - Outside landings, stay in the place and someone will pick you up. - Remember, under canopy after a tracking jump, EVERYONE HAS PRIORITY over you on canopy fly and landing. Come back to dz flying your canopy safely and don't pass over other jumpers under canopy. <p>TRACK SUITS:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Check required experience box to know if you can use track suit or not. - Only 2 groups of track suit or wingsuit allowed per plane. - Track suit always jump last before wingsuit. - Flying Briefing mandatory for any track suit jump <p>WINGSUITS:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Check required experience box to know if you can use wingsuit or not. - Always jump last. - Flying Briefing mandatory for any wingsuit jump. <p>RESPONSABILITIES/HABILITES OF AN HORIZONTAL JUMP LEADER:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Make sure all the jumpers have enough knowledge and level for that jump, all accomplish the requirement experience box and general rules. - Will always fly belly to ground, no back flying unless authorised by Skytime qualify instructors. - Be able to make a jump briefing in a proper way and with time enough - Able to lead in the right fly path - Make sure all the group land and come back to the DZ safely. - The leader has full responsibility of the jump, make sure you can handle and know all the responsibilities.